

Scris de vasile.decu pe 13 ianuarie 2011, 11:59

## Tehnologia 3D, periculoasa pentru copii

In ciuda efectelor vizuale impresionante care vor transforma, potrivit semnelor, tehnologia 3D intr-un succes comercial, invandand sufrageriile din intreaga lume, specialistii atrag atentia ca monitoarele 3D sunt foarte periculoase pentru copii, putand provoca dureri de cap, ameteli si chiar defecte de vedere permanente.



Oricat de impresionanta, consola de jocuri 3DS a Nintendo este periculoasa pentru copii. / snsfox.com

Pericolul tehnologiei 3D pentru cei mici a fost deja recunoscut de producatorul japonez Nintendo, care i-a avertizat pe parinti, la finalul anului trecut, sa nu lase pe mana copiilor sub 6 ani noile console de jocuri 3DS, care vor ajunge pe piata din SUA in martie.

Chiar daca isi prezinta inventia drept una revolutionara, deoarece utilizatorii nu au nevoie de ochelari speciali pentru a percepe efectele vizual 3D, Nintendo a precizat ca noua sa consola de jocuri ar putea provoca defecte permanente de vedere la copiii cu varste mici.

Din pacate, nu exista studii suficiente pentru a determina exact pericolele, deja sesizate, ale tehnologiei 3D actuale - o prioritate tinand cont de viteza cu care apar noi si noi modele de televizoare si monitoare 3D, pentru a profita de entuziasmul de pe piata. In 2010 au fost deja vandute 3,2 milioane de televizoare de acest tip, la nivel global, pentru acest an fiind estimat un volum de 18 milioane de unitati si un nivel de peste 91 de milioane pana in 2014, scrie [PhysOrg](#).

Deși există numeroase îmbunătățiri și adaptări în funcție de noile descoperiri privind felul în care creierul uman percepe imaginile, conceptul tehnologiei 3D este același: ecranul afișează două imagini suprapuse, percepute separat de ochii noștri, creierul recombinaându-le pentru a reconstrui o imagine 3D. Regula vederii umane este ca vederea celor două ochi să se alinieze în cazul obiectelor apropiate și să se detașeze pentru cele de la distanță. În cazul imaginilor 3D însă, ochii noștri au probleme în anularea iluziei apropiere/distanță, iar cu cât este mai complex un efect vizual, cu atât este mai mare "conflictul percepției".

Compania americană VSP, un asigurator medical specializat în afecțiuni de vedere, le recomandă părinților să se asigure că cei mici iau pauze frecvente de la monitoarele 3D, folosind regula 20/20/20: la fiecare 20 de minute, îndreapă-ți vederea către obiecte aflate la distanță de circa 20 de metri, pentru circa 20 de secunde.

Regula este veche, aplicată deja de cei care petrec mult timp în fața calculatoarelor, și este nevoie de o analiză separată pentru noile tipuri de monitoare 3D. Până atunci, părinții (dar și utilizatorii adulți) sunt sfătuiți să nu ignore semnele efectelor negative asupra vederii: ochi înroșiți, frecat la ochi sau probleme în urmărirea exactă a unui text, prin sărirea unor rânduri sau cuvinte. În plus, copiii nu trebuie să stea prea aproape de ecrane, fie că imaginile sunt 2D sau 3D.

ADRESA: <http://crct.ro/nb4R>